Шпаргалка диспетчера 🚁

Сборка (≈ 45 минут)

1. **Печать** базы: 12 листов, масштаб **100% / «фактический размер»**, не «по размеру страницы». Жетоны — 4 листа, по возможности на плотной бумаге.
2. **Разложить** листы сеткой 4×3: A1 B1 C1 D1 / A2 … / A3 … (номер — внизу листа и на обороте).
3. **Отрезать** белое поле там, где написано ✂ (у колонок B–D слева, у рядов 2–3 сверху).
4. **Склеить ряды**: клей-карандаш на полосу за пунктиром, сверху кладём соседний лист обрезанным краем ровно по пунктиру (по стрелкам). Потом ряды между собой так же.
5. **Перевернуть** и пройтись скотчем по швам с изнанки — по базе будут ходить.
6. Пока взрослые клеят — ребёнок строит из лего **больницу** и **ангар** (в ангар должен заезжать вертолёт 15×15).
7. Жетоны вырезать по прямой — без фигурной резки. Оборудование разложить по ячейкам склада.

Как идёт любая миссия

🔔 **Вызов** («Диспетчер вызывает базу! Приём!») → показать **карточку** → **склад**: взять оборудование с картинки → **взлёт** с площадки «3-2-1» → **миссия** → **посадка** → спасённых в **больницу**, вертолёт на **заправку** / в **ангар** → **медаль** на доску героя. Не то оборудование — не беда: «Ой, семена огонь не тушат! Летим на склад!»

Миссии

Миссия	Где и что подготовить	Как играем
1 🔥 **Пожар в лесу** вода	Под обеденным столом (ножки стульев — деревья) расставить 6 огоньков.	Сначала к озеру — «набрать воду». Робот «поливает» огонёк «пшшш» — огонёк забираем. Считаем вслух, сколько осталось.
2 ⛰ **Спасение в горах** трос + аптечка	Игрушка на спинке дивана или между подушками. Ленточка со скрепкой-крючком.	Зависнуть над «горой», спустить трос, поднять. Аптечка — «перевязать лапку». В больницу на кровать.
3 🌱 **Засуха в саду** семена + вода	На кухне на полу/подоконнике 4 увядших цветка.	Сначала «посеять», потом «полить» — заменить на цветущие. Можно полить и настоящий цветок 🙂
4 🛟 **Спасение на воде** спасательный круг	В детской синее покрывало — море. Игрушка «тонет» посередине.	Бросить круг, вытянуть на «берег», согреть пледом, в больницу.
5 🌙 **Ночная миссия** прожектор (фонарик)	В ванной спрятать зверька, выключить свет. **Взрослый — рядом**, дверь открыта.	Светить фонариком, искать по подсказкам «тепло-холодно». Нашли — домой на базу.
6 ? Своя миссия	Пусть ребёнок сам нарисует, что случилось. Прихожая — «перевал», через который летим в дальние комнаты.	

Если устала — миссия может закончиться за 2 минуты. Главное — вызов, взлёт, посадка и медаль.